|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| JavaScript | Html | Python |
| JavaScript es un lenguaje de programación, de secuencias de comandos, capaz de aportar soluciones eficaces en la mayoría de los ámbitos de la tecnología.   * Desarrollo de sitios web del lado del cliente (front end, en el navegador). * Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles, híbridas o que compilan a nativo. * Construcción de servidores web y aplicaciones de servidor. * Desarrollo de aplicaciones de escritorio para sistemas Windows, Linux y Mac. * Desarrollo de juegos. | El lenguaje HTML nos da la oportunidad de tener una estructura lógica dentro de una web, tanto para máquinas como para seres humanos. Esto se logra por medio de una especie de árbol donde hay elemento que se ve como raíz y las etiquetas que se van insertando como si fueran las ramas.  **Meta datos.** Esta puede ser información que le dé contexto a la página. Por ejemplo, nos sirve para indicar el idioma.  **Referencia a ficheros.** Aquí deben ir todos aquellos recursos que requiera nuestro sitio. Un ejemplo puede ser JavaScript y archivos CSS.  **Scripts y estilos.** En caso de que estos no sean incluidos en un fichero independiente se pueden incluir en la cabecera. | Python es un lenguaje de alto nivel que se puede utilizar para scripting y automatización en diversas industrias. También se usa para el desarrollo web, Machine Learning, Big Data, Inteligencia Artificial, videojuegos y aplicaciones de escritorio.   * **Interpretado:** El código se ejecuta línea a línea, sin necesidad de traducirse a código máquina * **Multiparadigma:** Soporta varios paradigmas de programación, como la orientación a objetos, la estructurada, la programación imperativa y la funcional. * **Sintaxis simple:** El objetivo es que el código sea legible y fácil de desarrollar. * **Open source:** Es un código abierto. * **Aprendizaje sencillo:** Uso fácil |